

— COMPITO CON SOLUZIONE —

Sistemi Operativi (modulo II / B)

15 gennaio 2015

Esercizio 1

La funzione `transfer(i,j,c)` esegue un trasferimento bancario di `c` euro da `account[i]` a `account[j]`, nel caso ci sia disponibilità, altrimenti ritorna `false`.

```
boolean transfer(int i, int j, int c);
    P(mutex)
    if (account[i] >= c) then {
        account[i] = account[i]-c;
        account[j] = account[j]+c;
        V(mutex)
        return(true);
    } else {
        V(mutex)
        return(false);
    }
```

1. Illustrare possibili problemi di interferenza causati dall'esecuzione simultanea di più bonifici;

Problema 1: consideriamo due trasferimenti `transfer(0,1,100)` simultanei con `account[0]=110`. Se la condizione `account[0] >= 100` viene verificata dal secondo bonifico prima del decremento da parte del primo il conto andrà in negativo (-90 Euro).

Problema 2: consideriamo due trasferimenti `transfer(0,1,100)` simultanei con `account[0]=200`. Può succedere che `account[0] = account[0]-100`; venga eseguito allo stesso momento e che entrambi i thread leggano il valore 200 per poi decrementarlo in memoria e scrivere 100. Uno dei decrementi andrebbe perduto e il conto conterrebbe 100 euro invece che 0.

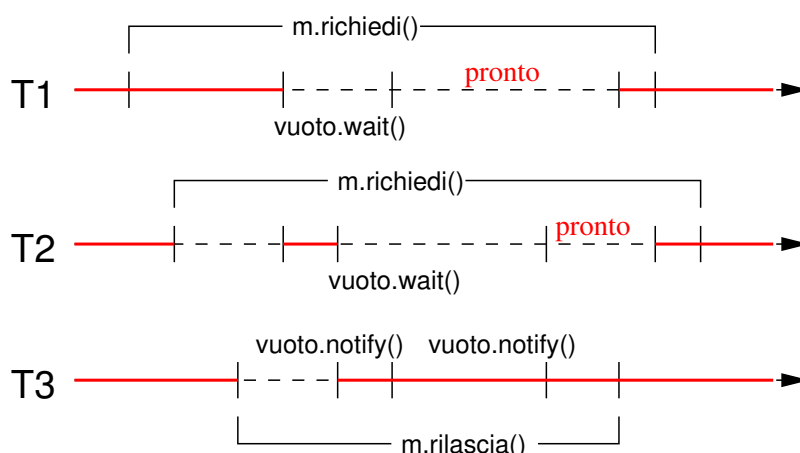
2. Eliminare le interferenze discusse al punto precedente tramite semafori aggiungendo opportune operazioni `P` e `V` a fianco del codice e indicando l'inizializzazione dei semafori. Discutere brevemente la soluzione proposta.

Per proteggere il codice dalle interferenze è necessario racchiudere tutte le operazioni che possono interferire in una *sezione critica*. Utilizziamo quindi un semaforo `mutex` inizializzato a 1 e aggiungiamo una `P(mutex)` prima del `if (account[i] >= c) then`. La relativa `V(mutex)` va inserita prima del `return` in entrambi i rami del `if-then-else`. Le interferenze discusse precedentemente vengono evitate in quanto solo un thread alla volta potrà verificare la condizione `account[i] >= c` ed eseguire le operazioni sui conti. Solo dopo l'aggiornamento dei conti il `mutex` viene rilasciato e il thread successivo può eseguire il proprio trasferimento.

Esercizio 2

I thread `T1, T2, T3`, in esecuzione su tre processori, eseguono le procedure `richiedi()` e `rilascia()` di un monitor `m` con una variabile `condition vuoto`.

Indicare, nello schema sottostante, i thread in esecuzione tramite una linea continua; lasciare invece la linea tratteggiata nel caso il thread sia in attesa. Assumere che le code sulle `condition` e sul `mutex` siano FIFO.



Spiegare:

I thread procedono in parallelo (sulle 3 CPU) fino all'ingresso del monitor. `T1` acquisisce il mutex, `T2` e `T3` attendono, nell'ordine. `T1` si blocca sulla `wait` e `T2` (il primo in coda) prende il mutex per poi bloccarsi sulla `wait` e lasciare il mutex a `T3`. Quest'ultimo fa le due notify sbloccando `T1` e `T2` (la `condition` è FIFO) e rimane in esecuzione. Quando rilascia il mutex viene eseguito `T1` (il primo dei pronti) e, quando anche `T1` esce dal monitor, viene eseguito `T2`. Fuori dal monitor i tre thread procedono in parallelo.