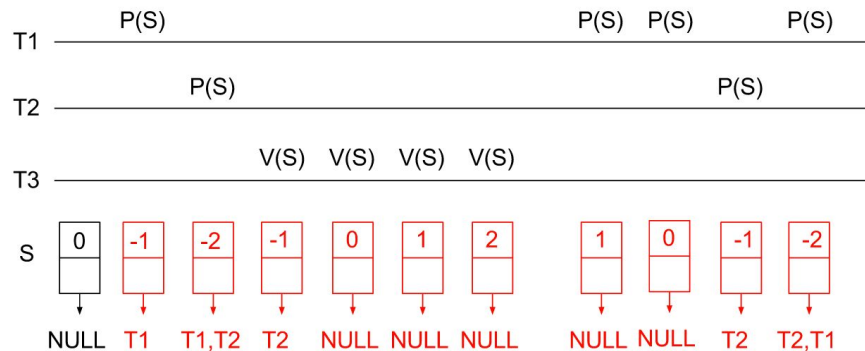


Esercizio 1

Considerare tre processi che si sincronizzano tramite il semaforo S inizializzato a 0.



Indicare nello schema sopra lo stato del semaforo S (valore e coda) in corrispondenza di ogni P e V effettuata dai thread.

Breve spiegazione (indicare se i thread sono bloccati): Il semaforo è rosso e le prime due P sono bloccanti e mettono i thread T1 e T2 in coda. Le successive due V sbloccano prima T1 e poi T2 portando il valore nuovamente a 0. Le successive V portano il valore del semaforo a 2 e le 2 P eseguite da T1 non sono bloccanti, ma riportano il valore a 0. L'ultima P di T2 è bloccante e lo stesso vale per l'ultima P di T1. I due thread vengono messi in coda.

Esercizio 2

Scrivere un Monitor `risorse` che gestisca le richieste di allocazione di N risorse da parte di M thread. I thread richiedono le risorse invocando il metodo `risorse.richiedi(risorsa,thread)` e le rilasciano invocando `risorse.rilascia(risorsa,thread)`. Il monitor deve prevenire lo stallo implementando l'allocazione gerarchica secondo l'ordine naturale delle risorse $0 < 1 < 2 < \dots < N-1$. Il metodo `richiedi` deve ritornare `false` se è stata violata la gerarchia e `true` altrimenti. Se non ci sono violazioni deve essere bloccante nel caso la risorsa non sia disponibile.

Codice Monitor:

```
Monitor risorse {
    boolean allocata[N]={false, ... , false}; // allocazione
    int thread[N]; // a quale thread la risorsa è allocata

    boolean richiedi(int r, int t) {
        // controlla se una risorsa >= r è allocata a t
        for(i=r;i<N;i++) {
            if (allocata[i] && thread[i]==t)
                return false; // violazione!
        }
        // attende la risorsa
        while (allocata[r]) wait();

        // assegna la risorsa a t
        allocata[r] = true;
        thread[r] = t;
        return true;
    }

    void rilascia(int r, int t) {
        // rilascia la risorsa
        // non è necessario modificare thread[t]
        allocata[r] = false;
        notifyAll();
    }
}
```

Breve spiegazione della soluzione proposta: memorizziamo in `thread` l'assegnamento in modo da controllare che quando un thread chiede una risorsa non ne abbia di già assegnate maggiori o uguali a quella che richiede. In tal caso ritorniamo `false` (violazione dell'allocazione gerarchica). Se non c'è violazione attendiamo che la risorsa sia disponibile e in tal caso la allochiamo. Il metodo `rilascia` rende nuovamente la risorsa disponibile e notifica tutti i thread in attesa.